PETI - Planejamento Estratégico de Tecnologia da Informação

Equipe Softteliê

Histórico das Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autores** |
| 26/09/2022 | 1 | Versão inicial do documento | Bárbara dos Santos Port |

1. Introdução

Neste documento é apresentada o Plano Estratégico de Tecnologia da Informação e o seu respectivo alinhamento com o Planejamento Estratégico da Instituição. O Plano Estratégico de Tecnologia da Informação tem a finalidade de monitorar e orientar os objetivos estratégicos de Tecnologia da Informação para que as metas sejam estejam alinhadas com as metas da instituição como um todo. Este Plano Estratégico de Tecnologia da Informação tem validade até 31 de dezembro de 2022 a até esta data o presente documento poderá ser revisado e alterado.

1. Estrutura de Tecnologia da Informação
2. Objetivos

A empresa parceira possui um aplicativo que realiza estatísticas sobre o plantio e colheita de plantas de soja. Este aplicativo é bastante acessado por agricultores brasileiros e eles sentem falta de uma inovação no aplicativo. Sendo assim, o objetivo é realizar a implementação de uma nova interface para o envio de amostras de algumas plantas de soja da plantação, de forma que a contagem de vagens seja feita de forma automática e o agricultor não necessite contá-las (o que é feito hoje). O projeto terá início no dia 29/08/2022. O orçamento máximo para cada integrante, por sprint, deverá ser no máximo de R$1.071,00. Para cada sprint, o valor disponibilizado será de R$7.500,00. O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução, com data de entrega final datada em 29/11/2022.

1. Escopo

Após as conversas com a empresa parceira, definição de requisitos e priorização destes, o escopo do projeto está definido da seguinte forma:

1. ehSoja
   1. Definição dos requisitos:
      1. Tirar dúvidas sobre o projeto;
      2. Analisar o conhecimento de cada integrante da equipe;
      3. Ajudar a chegar na solução estipulada primeiramente.
   2. Gerenciamento do projeto:
      1. O projeto será gerenciado pela equipe através de 1 (um) *Scrum Master*, 1 (um) *Product Owner* e 5 (cinco) desenvolvedores, além de 5 (cinco) integrantes da empresa contratada que farão o gerenciamento, por serem clientes do certame;
      2. Criação do Termo de Abertura do Projeto;
      3. Criação da Declaração de Escopo do Projeto;
      4. Criação do gráfico de *Burndown*.
   3. Desenvolvimento:
      1. Sprint 1:
         1. Treinamento do modelo básico para reconhecer as plantas de soja;
         2. Treinamento do modelo básico para reconhecer as vagens na planta de soja;
      2. Sprint 2:
         1. Criação/alteração da interface onde novas plantas são registradas para comportar as novas necessidades;
         2. Interface para exibir ao usuário o resultado da imagem analisada, onde as vagens e plantas são marcadas na imagem;
      3. Sprint 3:
         1. Aperfeiçoamento do modelo de reconhecimento de plantas de soja e vagens;
         2. Realizar a contagem de quantas vagens foram encontradas na planta de soja;
         3. Preencher o valor de vagens na planta de acordo com o resultado da análise da imagem.
      4. Sprint 4:
         1. Realizar a estimativa da quantidade de grãos de soja que a planta possui;
         2. Exibir a imagem com o reconhecimento das suas características (planta de soja e vagens), juntamente à quantidade de grãos.
   4. Testes:
      1. Desenvolvimento de testes unitários;
      2. Realização de testes funcionais;
      3. Realização de simulações envolvendo os mais diferentes cenários.
   5. Entrega do projeto:
      1. Gravação de uma demonstração do *software* em funcionamento;
      2. Apresentação ao cliente.
2. Metodologia Aplicada

O desenvolvimento do projeto é realizado contando com metodologias ágeis, sendo elas Kanban e Scrum, de tal forma que os processos sejam mais rápidos para que as atividades sejam concluídas a tempo. O fluxo de trabalho torna-se flexível e com menos obstáculos. Portanto, a equipe como um todo consegue desenvolver simultânea e sincronamente.

1. Mapa Estratégico

Próximo passo

1. Objetivos Estratégicos

Perspectiva: Crescimento e aprendizagem

Área:

Objetivo Estratégico1 - ??

Metas:

Ações Estratégicas:

Perspectiva: Crescimento e aprendizagem

Área:

Objetivo Estratégico2: ???

Metas:

Ações Estratégicas:

Perspectiva:

Área:

Objetivo Estratégico:

Metas:

Ações Estratégicas: